
Ayuda rápida

1. Generar un proyecto de registro de llaves desde el Software

Se describen a continuación los pasos a seguir para generar un proyecto de registro de llaves electrónicas con el Software de gestión instalado en la PC.

Paso 1- Conectamos el cable Usb entre el conector del sistema de acceso y la PC, luego abrimos el Software de gestión de registro.

Paso 2- Con el Mouse hacemos clic en el menú *Archivo* > *Nuevo proyecto*. Figura 1A.

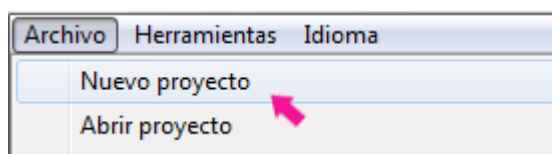


Figura 1A

En la ventana abierta, escribimos un nombre relacionado al proyecto, (máximo 32 caracteres) luego hacemos clic en el botón *aceptar*. Modo ejemplo: Figura 2A.

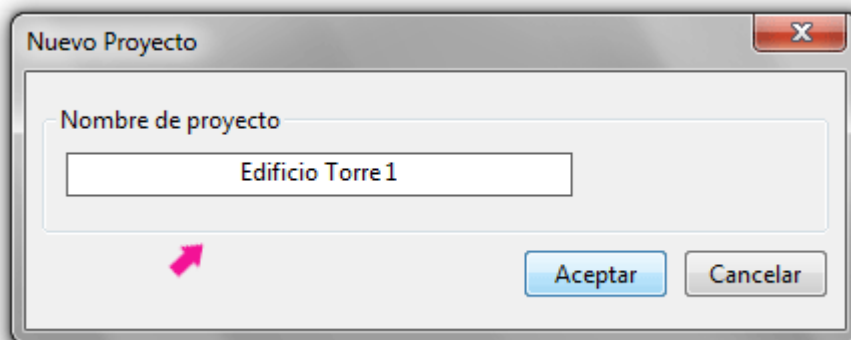


Figura 2A

Ahora se ha generado un archivo con el nombre del proyecto que contendrá la tabla de registros de llaves que iremos enlistando. El nombre del archivo aparece en la parte superior del Software cada vez que lo carguemos. Figura 3A.

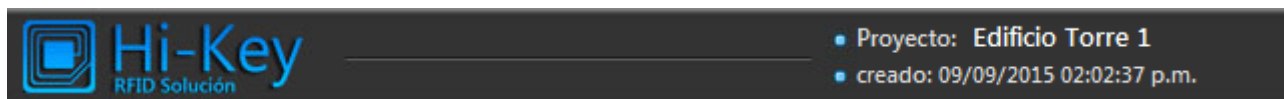


Figura 3A

Paso 3- Con el equipo conectado a la PC, iniciamos la lectura de las llaves electrónicas para identificar el código de cada una y asociarlo a un usuario.

Una vez leído el número y código de llave, completamos los campos correspondientes con nombre, piso, departamento, detalles, etc. Verificamos que todo esté correcto y trasladamos los datos a la tabla o lista de registros haciendo clic en el botón *Agregar registro*. Modo ejemplo: Figura 4A.

Figura 4A

Agregados los datos a la tabla de registro, aparecerán con el formato siguiente: número, código de llave y datos de usuario. Modo ejemplo: Figura 5A.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001		4F0035B33C	Pedro	PB	A	Usuario	V		

Figura 5A

Nota: Los casilleros Ent/ y Sal/ de la tabla de registro en blanco, significa que la llave registrada no tiene restricción horaria. Se permite el ingreso y egreso las 24hs del día.

Si es necesario validar una o varias llaves con autorización horaria de acceso, (personal temporario que trabaja en el edificio, etc.) debemos tildar el casillero *Habilitar franja horaria* y a continuación ingresar el horario de entrada y horario de salida del personal. Modo ejemplo: Figura 6A.

Figura 6A

En la tabla de registros de llaves aparecerá con el horario autorizado para el ingreso y egreso. Modo ejemplo: Figura 7A.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/	
0001		4F0034F00F	Juan	PB	A	Temporario	V	12:00	16:00	▲

Figura 7A

Paso 4- Continuamos repitiendo el paso 3 hasta terminar con el número de llaves y datos de usuario a registrar. Modo ejemplo: Figura 8A.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001		4F0035B33C	Pedro	PB	A	Usuario	V		
0002		4F0039D770	Juan	PB	B	Usuario	V		
0003		4F0030D0BE	Laura	PB	C	Usuario	V		
0004		4F003A7F83	Sergio	1º	A	Usuario	V		
0005		4F003413F4	María	1º	A	Usuario	V		
0006		4F00359966	Diego	1º	C	Usuario	V		
0007		4F00366350	Mónica	1º	C	Usuario	V		
0008		2C00E40925	Diana	2º	A	Usuario	V		
0009		4F003A8339	Enrique	2º	A	Usuario	V		
0010		4F0033F8BD	Matías	2º	A	Usuario	V		
0011		4F0036106C	Mirian	2º	A	Usuario	V		
0012		4F0033EB41	Germán	2º	B	Usuario	V		
0013		4F0033E130	Estela	3º	A	Usuario	V		
0014		4F003660A0	Rubén	3º	A	Usuario	V		
0015		4F0034CE57	Marta	3º	A	Usuario	V		
0016		0100E7B4B2	António	4º	A	Usuario	V		
0017		4F003A904C	Marcela	4º	A	Usuario	V		
0018		4F00358557	Sebastián	4º	B	Usuario	V		
0019		4F00358F08	Lorena	5º	E	Usuario	V		
0020		4F0033FC79	José	10º	D	Portería	V		

Figura 8A

Finalizado el registro de llaves con los datos correspondientes, guardamos el archivo de proyecto desde el menú *Archivo > Guardar proyecto*. Figura 9A.

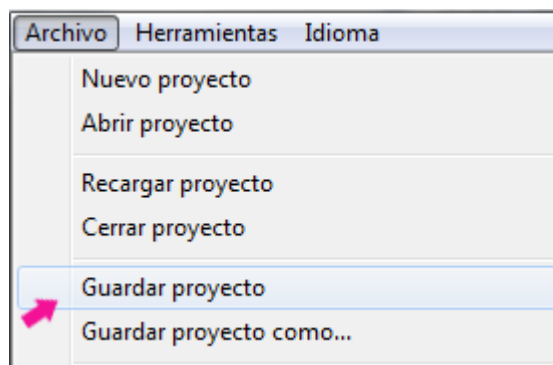


Figura 9A

Paso 5- El próximo paso es programar la memoria del sistema de acceso con los datos validados del proyecto que hemos creado y de esta manera el equipo pueda autenticar de forma autónoma (sin conexión con la PC) las llaves registradas cada vez que sean leídas por el lector. Hacemos clic sobre el botón *Exportar*. Figura 10A.

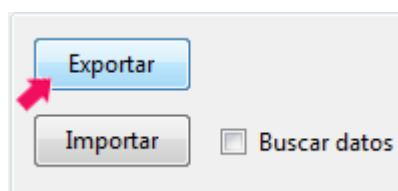


Figura 10A

Previamente a la programación, emergerá una ventana de mensaje para confirmar la acción y así evitar por error la sobrescritura de datos escritos anteriormente en la memoria de registros. Figura 11A.

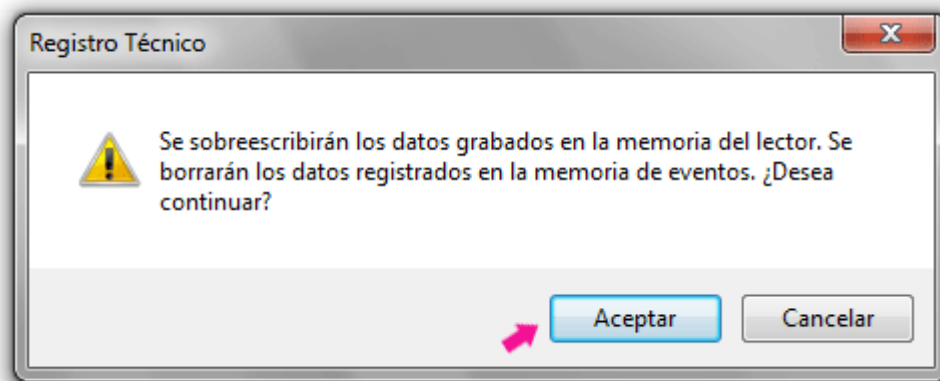


Figura 11A

Aceptamos con un clic en el botón y se programarán los datos en la memoria de registros del sistema, podemos verificarlo desde la barra de progreso hasta terminar. Figura 12A.

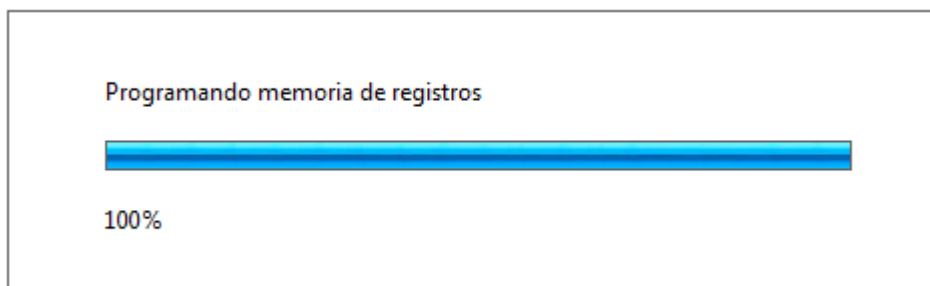


Figura 12A

Una vez finalizada la programación si todo sucedió correctamente nos responderá con el siguiente mensaje. Figura 13A.

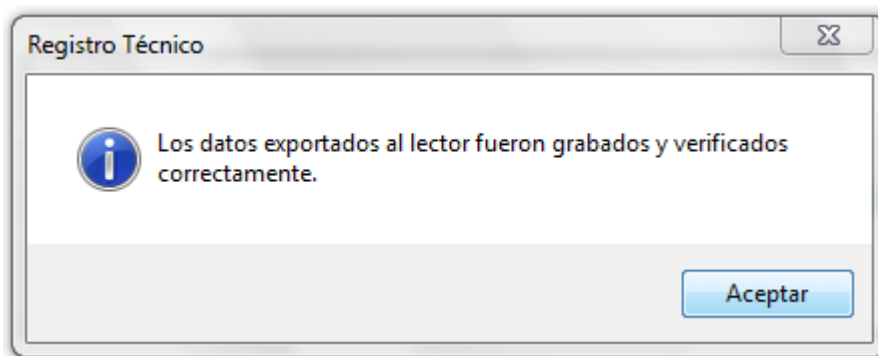


Figura 13A

Nota: El archivo de proyecto, si tuvo cambios, se salva automáticamente cuando se programa la memoria de registros. Guarda la información de forma idéntica.

Para leer los datos registrados en la memoria del equipo, hacemos clic sobre el botón *Importar*. Figura 14A.

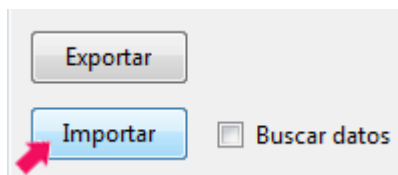


Figura 14A

El contenido de la memoria del sistema se mostrará en la tabla de registros. Modo ejemplo: Figura 15A

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/	▲
0001		4F0034F00F		PB	A		R	18:00	22:00	
0002		4F00362EAE		4º	D		R	13:00	17:00	
0003		2C00E3FE56		2º	E		R	09:00	12:00	
0004		4F0034CE57		4º	B		R	08:00	14:00	
0005		2C00E416BD		2º	G		R	06:00	14:00	
0006		4F003A94E3		5º	B		R			
0007		2C00E3EA38		4º	F		R			

Figura 15A

Los datos de usuario y detalle no se guardan en memoria. Solamente están reservados en el archivo de proyecto.

Tildando el casillero *buscar datos* y a continuación pulsando el botón *Importar*, efectuamos una lectura de memoria y luego la búsqueda del archivo de proyecto para completar los datos de usuario y detalle. Figura 16A.

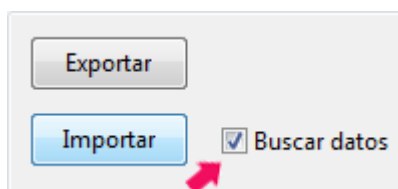


Figura 16A

Posteriormente a la lectura de memoria y si el archivo de proyecto existe, se expondrá completa la tabla de registros. Modo ejemplo: Figura 17A.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/	▲
0001		4F0034F00F	José	PB	A	Personal	R	18:00	22:00	
0002		4F00362EAE	Daniel	4º	D	Personal	R	13:00	17:00	
0003		2C00E3FE56	Sergio	2º	E	Personal	R	09:00	12:00	
0004		4F0034CE57	Lito	4º	B	Personal	R	08:00	14:00	
0005		2C00E416BD	Sandra	2º	G	Personal	R	06:00	14:00	
0006		4F003A94E3	Juan	5º	B	Usuario	R			
0007		2C00E3EA38	Raúl	4º	F	Usuario	R			

Figura 17A

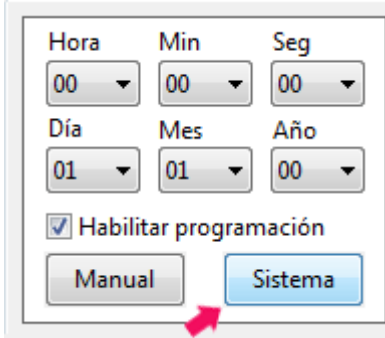
Cuando se importan los datos registrados en la memoria del sistema, también puede leerse el nombre del proyecto a que hace referencia. Modo ejemplo: Figura 18A.

Figura 18A

Paso 6- Por último, si el modelo de sistema permite registrar eventos, solo nos resta programar el reloj-calendario con la hora y fecha actualizada.

Ingresamos haciendo clic en la solapa *Memoria de eventos*. A continuación tildamos el casillero *Habilitar programación*.

Si en la PC tenemos la hora y fecha correcta, hacemos clic en el botón *Sistema*. Los datos actualizados del reloj de la PC se programan automáticamente en el reloj del equipo. Figura 19A.



Formulario de configuración de tiempo y fecha:

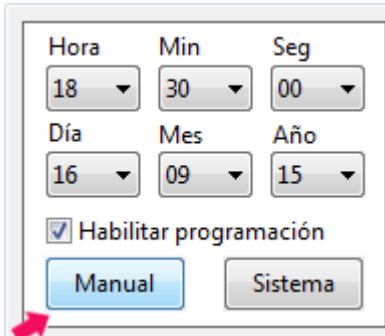
Hora	Min	Seg
00	00	00
Día	Mes	Año
01	01	00

Habilitar programación

Manual Sistema

Figura 19A

Otro modo es ingresar manualmente hora y fecha mediante los casilleros desplegables para tal función y posteriormente pulsamos el botón *Manual*. Figura 20A.



Formulario de configuración de tiempo y fecha:

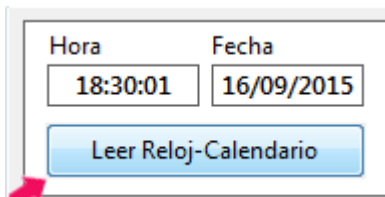
Hora	Min	Seg
18	30	00
Día	Mes	Año
16	09	15

Habilitar programación

Manual Sistema

Figura 20A

Finalmente confirmamos si la programación fue correcta haciendo clic en el botón *Leer Reloj-Calendario* y nos devolverá la hora y fecha actualizada del equipo. Figura 21A.



Formulario de confirmación de tiempo y fecha:

Hora	Fecha
18:30:01	16/09/2015

Leer Reloj-Calendario

Figura 21A

Planilla de registros: Permite generar una planilla de presentación de las llaves registradas en el sistema de control de acceso. El archivo se abre directamente con el navegador instalado en la PC (Chrome, Explorer, etc.) para visualizar en pantalla o imprimir.

Hacemos clic en el menú *Archivo* > *Guardar planilla de registros*. Figura 22A.

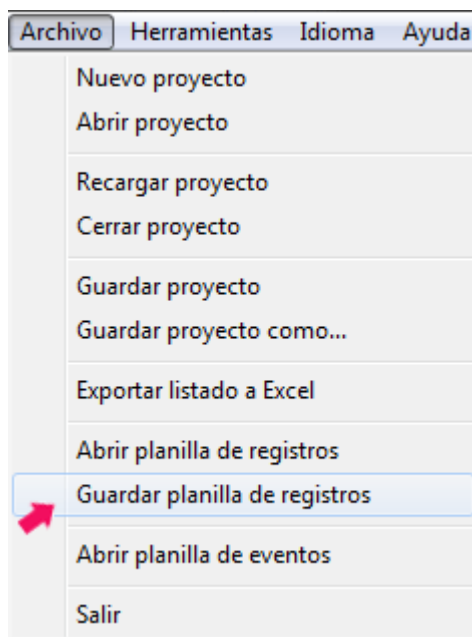


Figura 22A

El formato de planilla guardado es similar a la tabla de registros del Software. Modo ejemplo: Figura 23A.

Nº eKey	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001	4F00343178	Pedro	1º	A	no	R		
0002	4F0034F00F	Juan	1º	B	no	R		
0003	4F0033E641	Santiago	1º	C	no	R		
0004	4F0033F8BD	Laura	2º	A	no	R		
0005	4F00358489	Hector	2º	B	no	R		
0006	4F00362EAE	María	2º	C	no	R		
0007	4F00359F0F	Raúl	3º	A	no	R		
0008	4F0034CE57	Estela	3º	B	no	R		
0009	4F0033E130	Sofía	3º	C	no	R		
0010	4F003A94E3	José	4º	D	no	V		
0011	4F0033EB41	Lidia	4º	E	no	R		

Figura 23A

Para acceder directamente a la planilla desde la aplicación, hacemos clic en el menú *Archivo* > *Abrir planilla de registros*.

2. Llaves registradas: modificar - reemplazar - pausar - validar - eliminar

El siguiente contenido detalla la forma de manejar los datos en la tabla de registros, cuando tenemos que realizar una modificación por corrección de algún ítem o bien si se requiere reemplazar, eliminar, etc., alguna llave registrada del proyecto.

Tabla de registros

La columna 2 de la tabla de registros, con nombre de encabezado *Set*, permite dos funciones puntuales:

- 1- **Marcador:** (flecha roja) señala las llaves agregadas a la tabla de registros. Es decir, facilita identificar cada llave en la lista, señalando la posición de línea en la tabla cuando es leída por el lector. Modo ejemplo: Figura 1B.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001		4F0035B33C	Pedro	PB	A	Usuario	R		
0002		4F0039D770	Juan	PB	B	Usuario	R		
0003	→	4F0030D0BE	Laura	PB	C	Usuario	R		
0004		4F003A7F83	Sergio	1º	A	Usuario	R		

Figura 1B

- 2- **Menú emergente:** (flecha verde) haciendo clic sobre la columna 2 (*Set*) en una de las líneas de registro seleccionado, veremos una ventana de menú con diferentes ítems. Figura 2B.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001	→	4F0034F00F	Rubén	PB	A	no	V		
0002			iel	4º	D	no	V		
0003			gio	2º	E	no	V		
0004			o	4º	B	no	V		
0005			o	2º	G	no	V		
0006			n	5º	B	no	V		
0007			íl	4º	F	no	V		
0008			ra	2º	B	no	R		
0009		2C00E3D195	Marcela	5º	A	no	R		

Figura 2B

Modificar: Permite realizar cambios sobre los datos de usuario, nombre, piso, departamento, detalle, etc. El código de llave continúa sin modificación y no es necesaria la lectura previa de llave. Primero completamos los campos a modificar en el sector específico para esta tarea. Figura 3B.

Usuario

Piso Departamento

Detalle

Habilitar franja horaria

Entrada Salida

Figura 3B

Una vez realizado, nos situamos en la tabla de registros sobre la columna 2 (Set) y la línea de registro a cambiar, hacemos clic y a continuación en el menú emergente clicleamos en *Modificar*. Ahora los datos aparecerán con las nuevas modificaciones.

Nota: para anular completamente una franja horaria registrada, seleccionar *Entrada* y *Salida* con mismo horario. Ejemplo: 00:00 y 00:00

Reemplazar: Admite sustituir una llave electrónica registrada por una nueva conservando la misma posición que la anterior. Los datos de usuario permanecen sin cambios cuando no son modificados. Es necesaria una lectura de llave para autenticar el nuevo código.

Procedemos a realizar una lectura de llave con el equipo conectado a la PC, los campos de datos de usuario, piso, departamento, etc., solamente se completan en caso de requerir alguna modificación en los mismos.

Una vez finalizado el paso anterior, nos situamos en la tabla de registros sobre la columna 2 (Set) y la línea de registro a reemplazar y hacemos clic, a continuación en el menú emergente clicleamos en *Reemplazar*. La llave será sustituida. Modo ejemplo: Figura 4B.

Nº eKey	Set	Código eKey	Usuario	Piso	Dpto	Detalle	Test	Ent/	Sal/
0001	➔	4F0034F00F	Rubén	PB	A	no	V		
0002			iel	4º	D	no	V		
0003			gio	2º	E	no	V		
0004			o	4º	B	no	V		
0005			o	2º	G	no	V		
0006			n	5º	B	no	V		
0007			úl	4º	F	no	V		
0008			ra	2º	B	no	R		
0009		2C00E3D195	Marcela	5º	A	no	R		

Figura 4B

Pausar: Condiciona que una llave electrónica registrada en la memoria del sistema de acceso sea excluida cuando es leída por el lector, sin necesidad de eliminar por completo el registro de tal llave. Puede validarse nuevamente en el momento solicitado.

Directamente sobre la tabla de registros, columna 2 (Set) y la línea de registro a pausar hacemos clic, a continuación en el menú emergente clicleamos en *Pausar*. La llave será pausada, comprobamos desde la columna de encabezado Test, el registro seleccionado con una P.

Validar: Valida nuevamente una llave previamente pausada. Para acceder a este modo utilizamos el mismo procedimiento explicado anteriormente y comprobamos desde la columna de encabezado Test, el registro seleccionado con una V.

Eliminar: Elimina el código de llave y los datos de usuario registrado. La posición de tal llave en la memoria del sistema queda en blanco, es decir, sin datos. El registro de llave eliminado puede sustituirse en cualquier momento utilizando el modo *Reemplazar* ya explicado. Una vez eliminada la llave, la línea en la tabla de registro quedará en blanco y la columna Test con una E.

Importante: En todos los procesos detallados es necesario programar posteriormente la memoria de registros del sistema de acceso para que registre los cambios efectuados.

Nota: En la tabla de registros, la columna *Test* simboliza:
 V: Validado.
 R: Registrado en memoria.
 P: Pausado.
 E: Eliminado.

3. Memoria de eventos

La memoria de eventos registra de forma autónoma, código de llave, hora, fecha, piso y departamento, cada vez que el lector lee una llave registrada. Si el sistema de acceso además del lector interno tiene instalado un lector externo, puede registrar también la entrada y salida de las personas del edificio.

La capacidad de registros en memoria es mayor a 16.000 eventos, una vez completados comienza a reescribirse nuevamente. Puede leerse en cualquier momento desde el Software de gestión.

Leer Memoria: Accedemos desde la aplicación haciendo clic en la solapa *Memoria de eventos* y a continuación para la lectura de los registros de eventos pulsamos el botón *Leer Memoria*. Figura 1C.

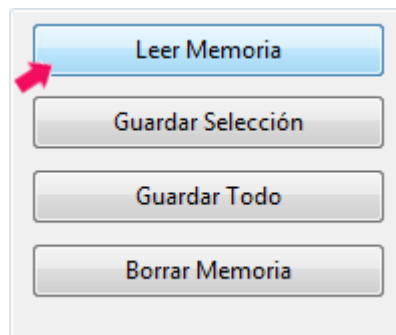


Figura 1C

El contenido de la memoria se expondrá en la tabla de registro de eventos. Modo ejemplo: Figura 2C.

Indice	Nº eKey	Código	Hora	Fecha	Piso	Dpto	Usuario	Int/Ext	
000040	0003	2C00E3FE56	21:25	20/09/2015	2º	E	Sergio	Interno	
000024	0005	2C00E416BD	21:24	20/09/2015	2º	G	Sandra	Interno	
000136	0008	2C00E40925	22:59	20/09/2015	2º	B	Laura	Interno	
000072	0012	2E00BAFC92	22:01	20/09/2015	2º	H	Nestor	Interno	
000112	0007	2C00E3EA38	22:23	20/09/2015	4º	F	Raúl	Interno	
000064	0013	2C00E41466	22:01	20/09/2015	PB	B	Guille	Interno	
000216	0003	2C00E3FE56	23:20	20/09/2015	2º	E	Sergio	Interno	
000200	0005	2C00E416BD	23:14	20/09/2015	2º	G	Sandra	Interno	
000248	0012	2E00BAFC92	23:26	20/09/2015	2º	H	Nestor	Interno	
000280	0007	2C00E3EA38	23:34	20/09/2015	4º	F	Raúl	Interno	
000240	0013	2C00E41466	23:23	20/09/2015	PB	B	Guille	Interno	
000000	0021	4F0033FC79	21:20	20/09/2015	1º	F	Sandra	Interno	
000008	0006	4F003A94E3	21:20	20/09/2015	5º	B	Juan	Interno	

Figura 2C

Finalmente podemos guardar los registros de eventos como planillas de presentación para visualizar en pantalla o imprimir. La opción la elegimos pulsando el botón correspondiente según los dos modos expuestos a continuación:

Guardar Selección: Archiva la planilla únicamente con los registros de eventos seleccionados.

Nos ubicamos en la línea de inicio de selección, pulsamos el botón izquierdo del Mouse manteniéndolo presionado moviéndonos hasta el final de línea a seleccionar y soltamos el botón. Modo ejemplo: Figura 3C.

Indice	Nº eKey	Código	Hora	Fecha	Piso	Dpto	Usuario	Int/Ext
000040	0003	2C00E3FE56	21:25	20/09/2015	2º	E	Sergio	Interno
000024	0005	2C00E416BD	21:24	20/09/2015	2º	G	Sandra	Interno
000136	0008	2C00E40925	22:59	20/09/2015	2º	B	Laura	Interno
000072	0012	2E00BAFC92	22:01	20/09/2015	2º	H	Nestor	Interno
000112	0007	2C00E3EA38	22:23	20/09/2015	4º	F	Raúl	Interno
000064	0013	2C00E41466	22:01	20/09/2015	PB	B	Guille	Interno
000216	0003	2C00E3FE56	23:20	20/09/2015	2º	E	Sergio	Interno
000200	0005	2C00E416BD	23:14	20/09/2015	2º	G	Sandra	Interno
000248	0012	2E00BAFC92	23:26	20/09/2015	2º	H	Nestor	Interno
000280	0007	2C00E3EA38	23:34	20/09/2015	4º	F	Raúl	Interno
000240	0013	2C00E41466	23:23	20/09/2015	PB	B	Guille	Interno
000000	0021	4F0033FC79	21:20	20/09/2015	1º	F	Sandra	Interno
000008	0006	4F003A94E3	21:20	20/09/2015	5º	B	Juan	Interno

Figura 3C

Guardar Todo: Archiva la planilla con la totalidad de registros de eventos expuestos en la tabla.

Directamente hacemos clic sobre el botón *Guardar todo* y el contenido completo de memoria es guardado.

Para abrir desde la aplicación una planilla de registro de eventos, hacemos clic sobre *Archivo > Abrir planilla de eventos*. Figura 4C.

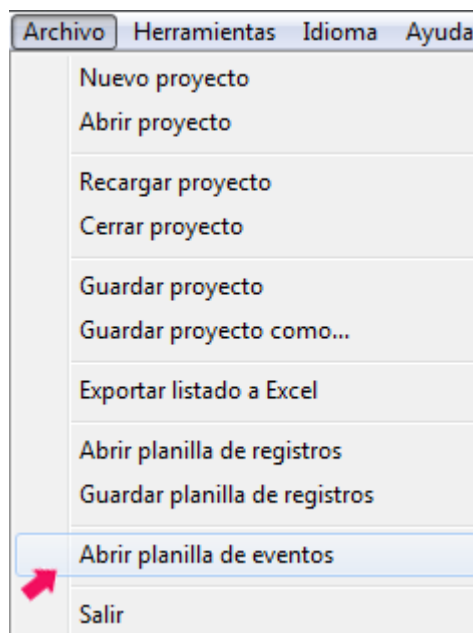


Figura 4C

4. Firma

Opcionalmente las planillas de presentación de los registros de llaves y registros de eventos pueden ser archivadas con todos los datos de la empresa o comercio en el encabezado de página.

Accedemos desde el menú haciendo clic sobre *Herramientas > Firma*. Figura 1D.

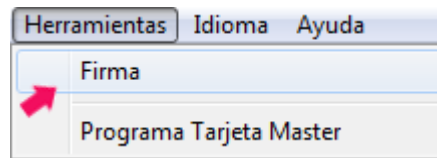


Figura 1D

Completamos los datos por única vez o cuando alguna modificación lo requiera, luego tildamos el casillero *Exportar con Firma* y pulsamos el botón *Aceptar*. Ahora las planillas se guardarán con firma. Figura 2D.

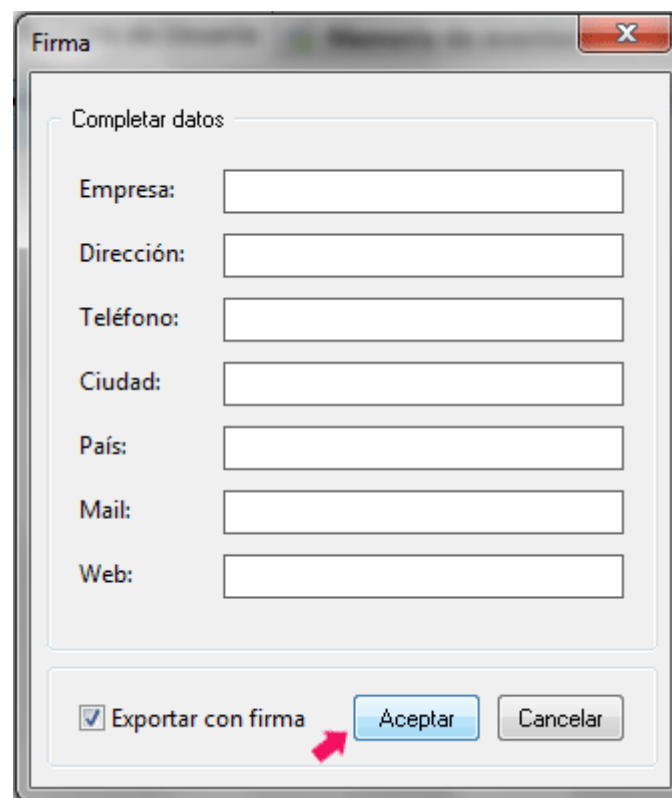
A screenshot of a dialog box titled 'Firma'. It contains a section 'Completar datos' with seven input fields: 'Empresa:', 'Dirección:', 'Teléfono:', 'Ciudad:', 'País:', 'Mail:', and 'Web:'. At the bottom, there is a checkbox labeled 'Exportar con firma' which is checked, and two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'. A red arrow points to the 'Aceptar' button.

Figura 2D

Si no necesitamos esta opción destildamos el casillero y pulsamos el botón *Aceptar*.

5. Llave master

El uso de una llave master es opcional. Cumple la función de autorizar o impedir la programación y lectura de la memoria de registros de llaves desde el Software de gestión.

Una vez programada la llave master en el sistema, es obligatorio realizar una lectura previa de la misma para habilitar y poder acceder a realizar cambios o lecturas en la memoria de registros.

Pueden programarse hasta dos llaves master por equipo, utilizando una u otra indistintamente para permitir habilitar. De la misma forma, es posible utilizar las mismas llaves master para todos los equipos o diferenciar cada uno con distintas llaves master.

Por defecto el equipo tiene esta función deshabilitada.

Si optamos por el uso de la llave master, accedemos desde el menú *Herramientas > Programar llave master*. Figura 1E.

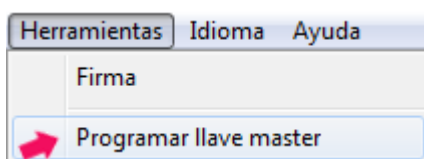


Figura 1E

A continuación se abrirá la aplicación para la programación y procedemos con la lectura de las dos llaves desde el lector. Una vez leídos los códigos de las llaves, pulsamos el botón *Programar*. Figura 2E.

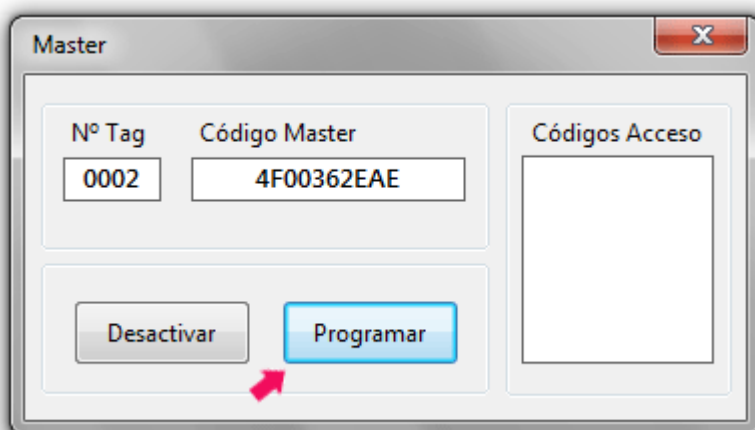


Figura 2E

Una vez finalizada la programación si todo sucedió correctamente nos responderá con el siguiente mensaje. Figura 3E.

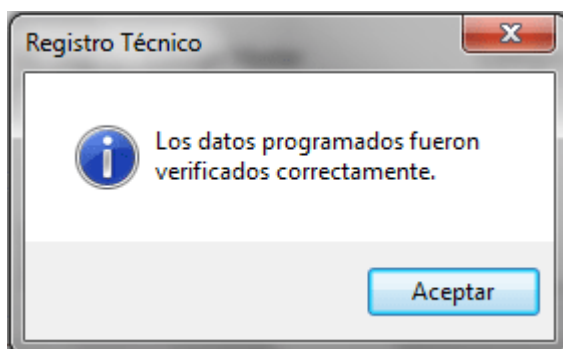


Figura 3E

Posteriormente se presentan los códigos de las llaves master programadas. Figura 4E.

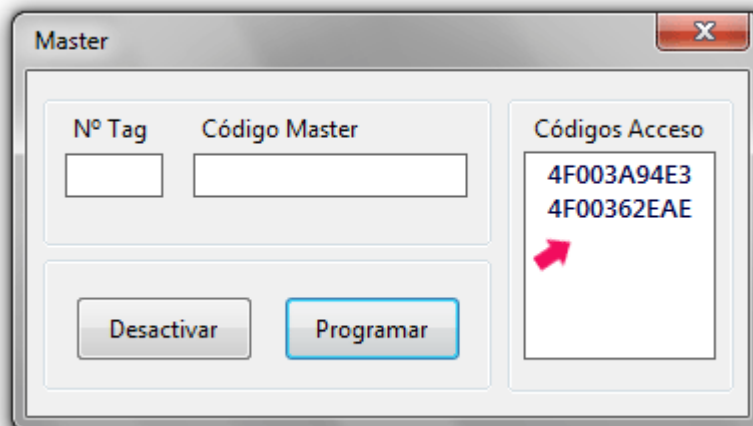


Figura 4E

Desde este momento, cada vez que abrimos el software de gestión y pulsemos alguno de los botones *Exportar* o *Importar* donde involucra a la memoria de registro de llaves en la lectura o modificación de datos, nos solicitará habilitar estos comandos a través de la lectura de alguna de las dos llaves master programadas. Todas las demás funciones del Software no presentan tal condición. Figura 5E.

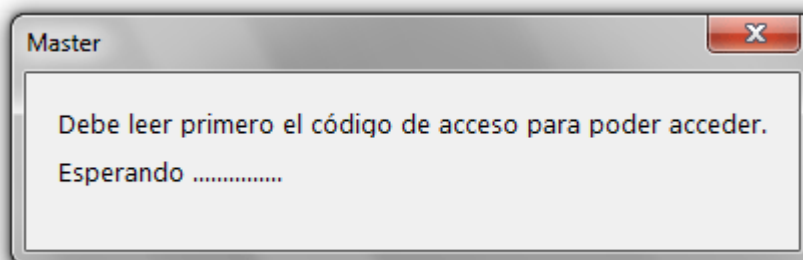


Figura 5E

Para deshabilitar las tarjetas master programadas y prescindir de esta función en la memoria de registros del sistema, debemos ingresar a la aplicación detallada con anterioridad, (figura 1E). Para acceder, ahora nos solicitará la lectura de alguna de las llaves master, (figura 5E). Finalmente sin exigencia de lectura, directamente pulsamos el botón *Desactivar*. Figura 6E.

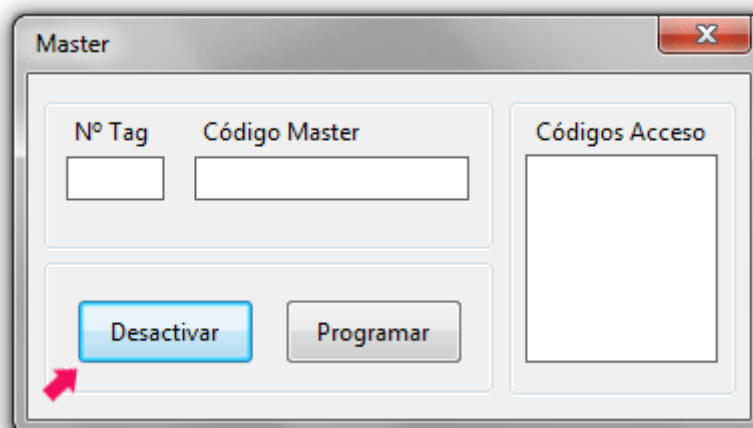


Figura 6E

A partir de este momento estará nuevamente deshabilitada la llave master. Figura 7E.

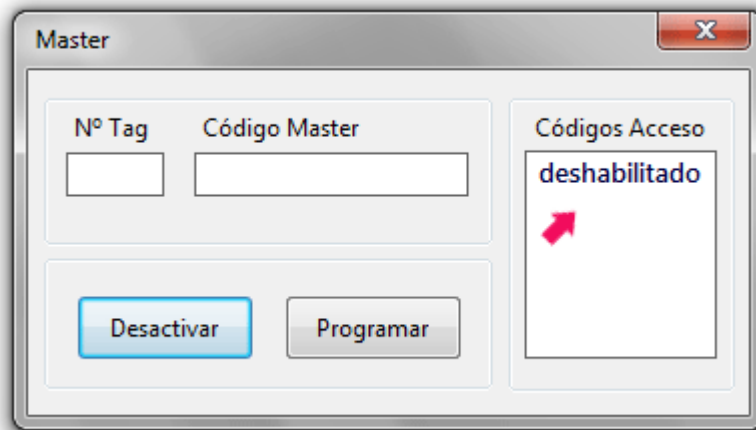


Figura 7E

Nota1: Desactivar o programar una llave master tiene relación únicamente con el sistema conectado en ese momento a la PC. No tiene alcance sobre otros equipos.

Nota2: En el Software, la barra inferior presenta el estado actual de la llave master:

Código de acceso: deshabilitado: Cuando la función está deshabilitada, (estado por defecto).

Código de acceso: deshabilitado

Código de acceso: sin habilitar: Cuando es necesario habilitar con una llave master.

Código de acceso: sin habilitar

Código de acceso: habilitado: Cuando fue habilitado con una llave master.

Código de acceso: habilitado

6. Seleccionar tipo de cerradura

El tipo de cerradura utilizada puede configurarse desde el menú *Herramientas > Seleccionar Cerradura*. Figura 1F.

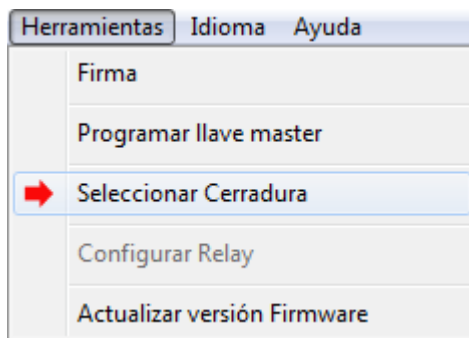


Figura 1F

El equipo debe estar conectado a un puerto usb de la PC para mostrar la configuración actual establecida: cerradura con Servomotor (salida digital) o cerradura magnética (salida por relay). Por defecto la configuración es para cerraduras magnéticas. Figura 2F.

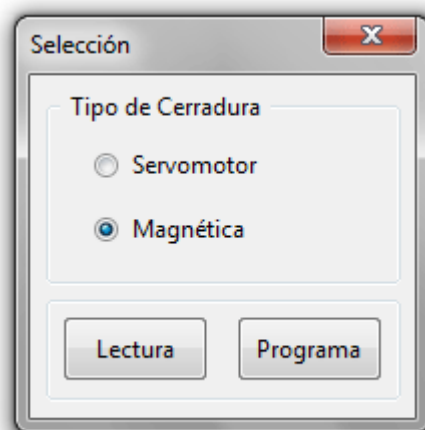


Figura 2F

Seleccionamos, si es necesario, el tipo de cerradura y a continuación pulsamos el botón *Programa* para grabar la configuración en el equipo. Aparecerá un mensaje de verificación con la nueva disposición establecida. Figura 3F.



Figura 3F

Pulsando el botón *Lectura* podemos confirmar la nueva configuración.

Cerraduras y dispositivos magnéticos

Son controlados por una salida con relay. Si seleccionamos un dispositivo magnético, podemos acceder a la configuración de funcionamiento del relay desde el menú *Herramientas > Configurar Relay*. Figura 4F.

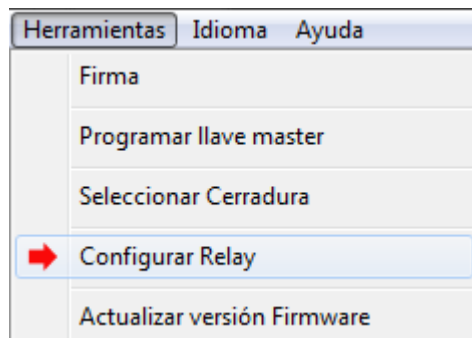


Figura 4F

A continuación se abrirá la aplicación para la programación de la configuración del relay del equipo. Figura 5F

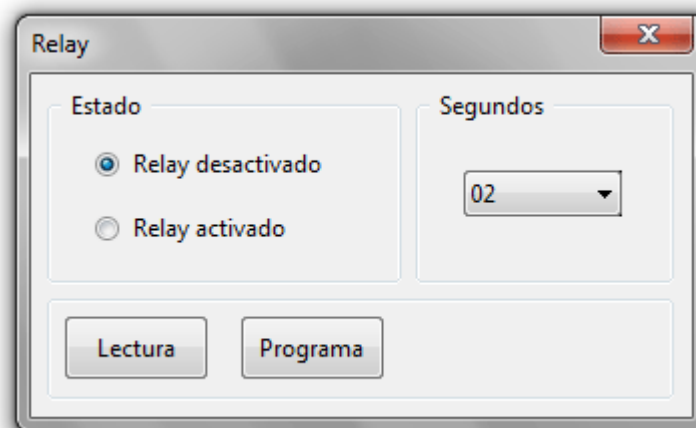


Figura 5F

Segundos: Establece el tiempo adecuado para accionar el relay. Puede configurarse entre 2 a 60 segundos seleccionándolo desde el cuadro desplegable. Por defecto es de 2 segundos.

Estado: Selecciona el modo de trabajo del relay.

Relay desactivado: Permanece en estado de reposo, se activa durante el tiempo establecido en segundos.

Relay activado: Permanece en estado activo, se desactiva durante el tiempo establecido en segundos.

Por defecto la configuración es relay desactivado.

Establecemos los parámetros requeridos y a continuación pulsamos el botón *Programa* para grabar la configuración en el equipo. Aparecerá un mensaje de verificación con la nueva disposición establecida. Figura 6F.



Figura 6F

Pulsando el botón *Lectura* podemos confirmar la nueva configuración.

Nota: es importante establecer los requerimientos de funcionamiento del sistema ante un eventual corte de energía eléctrica y disminución de la tensión suministrada por la batería de reserva del equipo:

Batería baja:

Relay desactivado: Ante una tensión menor a 10 volts aproximadamente el relay no puede activarse y desconectar el dispositivo magnético conectado a su salida durante los segundos establecidos.

Relay activado: Ante una tensión menor a 9 volts aproximadamente el relay no puede mantener el estado de activación y desconectará el dispositivo magnético conectado a su salida hasta que se reestablezca el suministro de tensión adecuado.

7. Actualización

El Software de gestión de registros de llaves en la PC y el Firmware del equipo (programa del microcontrolador), pueden ser actualizados al encontrarse una nueva versión disponible.

Cuando una nueva versión del Software de la PC se instala, es posible que requiera una actualización del Firmware del microcontrolador del equipo. Si demanda una actualización, aparecerá un mensaje de aviso solicitando dicha actualización. Figura 1G.

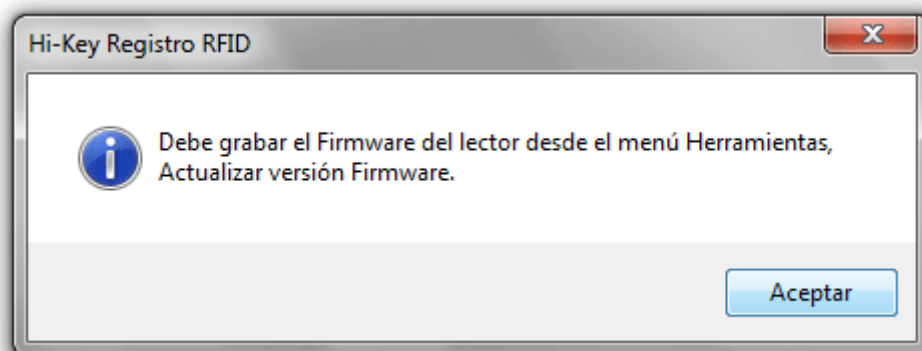


Figura 1G

Posteriormente, desde el menú *Herramientas > Actualizar versión del Firmware* actualizamos a una nueva versión. Figura 2G.

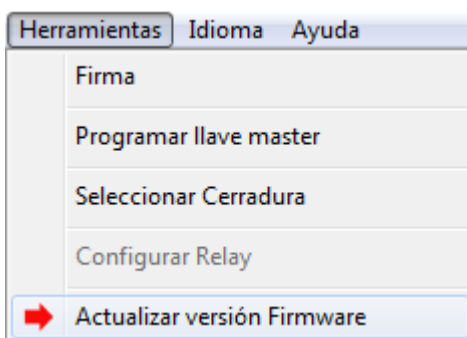


Figura 2G